

---

# Jannick Leismann

## Software Entwickler

Holzener Straße 38  
44267, Dortmund  
[jannick@it-leismann.de](mailto:jannick@it-leismann.de)



## ÜBER MICH

Guten Tag, mein Name ist Jannick Leismann, ich bin 26 Jahre alt (geboren am 26. März 1994) und arbeite derzeit als freiberuflicher Software Entwickler mit Spezialisierung auf C# ASP.NET, Schnittstellenprogrammierung und der Entwicklung von interaktiver Software. Ich zeichne mich vor allem durch meine motivierte, engagierte und zuverlässige Arbeit als Entwickler aus. Im weiteren Verlauf dieses Dokumentes lernen Sie mich und meine Fähigkeiten besser kennen.

## FÄHIGKEITEN

### Spezifisch

- C#, JavaScript, Typescript, Html, PHP, Css
- ASP.NET und ASP.NET Core
- .NET Framework und .NET Core
- Angular 2 und Vue.js (auch Vuex)
- Xamarin
- Entity Framework
- MVC, MVM, MVVM
- Azure (Cloud und DevOps)
- Git, UML, Unit Testing, Clean Code und TDD
- SQL, MongoDB, MySQL und MSSQL
- Bootstrap 4 und WPF
- Node.js, SignalR
- Jira, Hack n Plan, Trello, Slack

### Weiteres

- Visual Studio, Webstorm, Unity
- ARCore, ARKit, Vuforia, Wikitude und AR Foundation
- SteamVR und Oculus

---

## BERUFSERFAHRUNGEN (ÄLTESTE OBEN)

### **Senselab.io GmbH, Köln** – *Software-Entwickler in Anstellung*

15 Monate (2016)

- Entwicklung von Echtzeit-Anwendungen mit C# .NET
- C#, .NET Framework, Unity, XML, SQL

### **Puppeteers GmbH, Dortmund** – *Software Entwickler als Freelancer*

11 Monate (2018)

- Entwicklung einer Web-Applikation mit JavaScript und Azure (<https://www.lailo.ai/>)
- C#, .NET Framework, JavaScript, Azure, SignalR, SQL

### **Archery Time, Schwelm** - *Software Entwickler als Freelancer*

2 Monate (2019)

- Entwicklung einer echtzeit Anwendung mit Unity
- C#, Unity, API, SQL

### **LogoLeon GmbH, Freiburg**– *Software Entwickler als Freelancer*

2 Monate (2019)

- Entwicklung einer Augmented Reality iOS (ARKit) Anwendung (Logopädische Lernanwendung)
- C#, Unity, ARKIT, Scrum

### **Puppeteers GmbH, Dortmund** – *Software Entwickler als Freelancer*

3 Monate (2019)

- Entwicklung einer Backend Web-Applikation und einer Frontend Mobile App für iOS und Android
- C#, .NET Framework, Unity, MongoDB, JavaScript

### **inside360 GmbH, München** – *Software Entwickler als Freelancer*

2 Monate (2019)

- Entwicklung einer echtzeit Applikation für die VR Brille Oculus Quest (Anwendung für Messebetrieb)
- C#, .NET Framework, Unity

---

## **inside360 GmbH, München** – *Software Entwickler als Freelancer*

2 Monate (2019)

- Entwicklung einer echtzeit Applikation für die VR Brille Oculus Quest (Anwendung um den Verkauf von Produkten anzutreiben)
- C#, .NET Framework, Unity

## **The Raceway GmbH, Bergkirchen** – *Software Entwickler als Freelancer*

3 Monate (2020)

- Entwicklung einer Web-Applikation zur Verwaltung von Nutzern, Events und Ligen
- C#, ASP.NET Core, Entity Framework, NET Framework, Azure

## **standpunkt digital GmbH & Co. KG, Dortmund** – *Software Entwickler als Freelancer*

3 Monate (2020)

- Frontend-Entwicklungen und API Integration
- Angular 2 (v8), Vue.js mit Vuex

## **Joker Entertainment GmbH, Blomberg**– *Software Entwickler als Freelancer*

6 Monate (2020)

- Full-Stack Entwicklung einer individuellen Plattform inkl. API zur Steuerung und Verteilung von RTSP Streams
- ASP.NET Core, MSSQL, Bootstrap 4, Angular 2 (v8), MVVM, Raspbian, Node, Microsoft Server

## **Puppeteers GmbH, Dortmund** *Software Entwickler als Freelancer*

1 Monat (2020)

- Hololens 2 Projekt als Showcase für eine Projektförderung
- C#, Unity, MRTK
- Besonderheit: Inhalte werden dynamisch über einen Server hinzugeladen

---

## Lorent IT Lösungen GmbH, Wuppertal *Software Entwickler als Freelancer*

6 Monate (2020/2021)

- IOT Entwicklung und Cloud Architektur/Infrastruktur mit Azure und AWS in C# (ASP.NET Core), Java (Spring Boot)

## BILDUNGSWEG

**2006 - 2010** - Abschluss der mittleren Reife

**2010 - 2012** - Abschluss der Fachhochschulreife

**2012- 2013** - Grundausbildung Physiotherapie

**2013 - 2016** - Studium Heilpraktik und Osteopathie

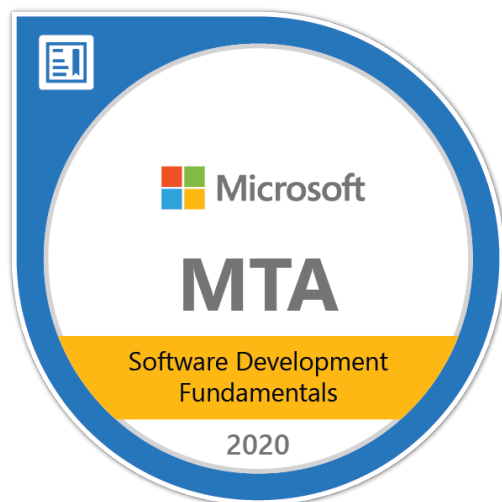
**2016 - 2017** - Angestellter Softwareentwickler bei der SoftVR GmbH

**2017 - Heute** - Freiberuflicher Softwareentwickler

Neben meinem Studium in der medizinischen Richtung habe ich mir ebenfalls über 3 Jahre in einem intensiven Eigenstudium die Fähigkeit der Entwicklung von Software angeeignet. Ende 2016 bekam ich meine erste Stelle als Junior Software Entwickler. Ich lege sehr viel Wert auf eine konstante Weiterentwicklung meiner Fähigkeiten und scheue keine Herausforderungen.

## ZERTIFIZIERUNGEN

Offizielle Microsoft Zertifizierung MTA 98-361: Software-Entwicklung in C# für Webanwendungen, Desktopanwendung, Datenbanken, Kernprogrammierung und objektorientiertes Programmieren.



---

Unity zertifizierter Entwickler: C# .NET Framework Programmierung in Unity für Desktopanwendungen und Mobile-Applikationen.



## KUNDENSTIMMEN

*"Jannick Leismann was hired by us to help with the early stages of product development for various projects. He excels at finding viable solutions quickly and make them work. He is highly reliable, very responsible, flexible and a really fast thinker. we only had positive experiences with him throughout every project."*

- Martin Becker, CEO Puppeteers GmbH

*"We have made very good experiences in the cooperation with Jannick! He works very quickly, reliably and always on time. All in all, we are enthusiastic and can warmly recommend the cooperation with him."*

- Marc Forstmann, CEO inside360 GmbH

---

## SONSTIGES

### Eigenschaften

- Engagiert
- Lernwillig
- Eigenständig
- Teamfähig

### Sprachen

- Deutsch (Muttersprache)
- Englisch (Fließend in Wort und Schrift, Verhandlungssicher)

## SCHLUSSWORT

Ich hoffe, dass ich Sie von mir überzeugen konnte. Über ein persönliches Gespräch würde ich mich sehr freuen.

Mit bestem Dank und freundlichsten Grüßen,  
Jannick Leismann